

PIATKA

Znajdź skojarzenia, stwórz potężenia!



INSTRUKCJA

PIĄTKA

W grze Piątka musicie znaleźć skojarzenie między 2 hasłami. Macie 3 minuty, aby użyć wyobraźni i zapisać skojarzenie dla każdej z 10 kombinacji kostek.



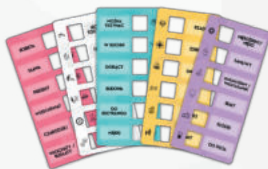
ZAWARTOŚĆ



1 Instrukcja



10 Unikatowych Kostek
(2 z każdego koloru)



10 Płytek Słów
(2 z każdego koloru)



1 Notatnik



1 Klepsydra
(3-minutowa)

CEL GRY

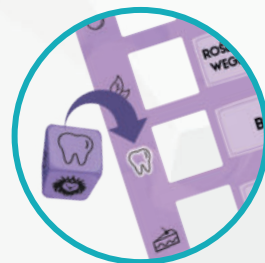
Zdobycie jak największej liczby punktów w ciągu 2 rund.

PRZYGOTOWANIE DO GRY

- 1 Każdy gracz bierze kartkę z **Notatnika** i długopis (brak w zestawie).
- 2 Wybierzcie po **1 Kostce** z każdego koloru.
- 3 Weźcie **5 Płytek Słów** odpowiadających wybranym **Kostkom** i połóżcie je na środku stołu.

Uwaga: Kostka i odpowiadająca jej Płytką Słów są zawsze tego samego koloru.

- 4 Ustawcie **Klepsydrę** obok **Płytek Słów**.
- 5 Odłóżcie niewykorzystane **Kostki** i **Płytki Słów** do pudełka.



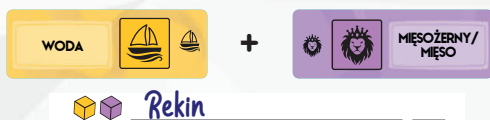
PRZEBIEG GRY

- 1- Rzućcie 5 kostkami i połóżcie każdą z nich na polu, które pasuje do jej koloru i symbolu.

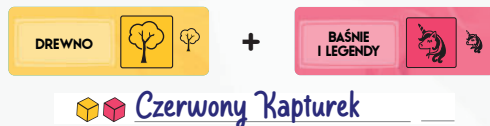


- 2- Obróćcie Klepsydre. Macie teraz 3 minuty na zapisanie skojarzeń dla wszystkich 10 kombinacji Kostek w odpowiednich polach kartek z Notatnika.

Przykład: Jaki **mięsożerca** żyje w **wodzie**? Może "Rekin"?



- > Skojarzenie może zawierać więcej niż 1 słowo:



- > Sprytnie skojarzenia też są akceptowane:



Uwaga: Dane skojarzenie może zostać użyte przez tego samego gracza tylko raz w ciągu gry. Gra trwa 2 rundy.

KONIEC RUNDY

Kiedy czas się skończy, odłóżcie długopisy. Odczytajcie kolejno swoje skojarzenia dla 1. kombinacji i zagłosujcie: tak/nie. Powtórzcie ten krok dla kolejnych 9 kombinacji.

DOPUSZCZONE SKOJARZENIE

- > Jeżeli większość graczy uznaje dane skojarzenie, zostaje ono **dopuszczone**.
- > Jeżeli inny gracz przeczyta skojarzenie, które pasuje do Twojego, krzyknij «Pasuje!» – każdy, kto zapisał to samo skojarzenie, ma **pasujące** skojarzenie.

ODRZUCONE SKOJARZENIE

- > Jeżeli większość graczy nie uznaje danego skojarzenia, zostaje ono **odrzucone**.
- > W przypadku remisu, pomińcie głos gracza, który zapisał skojarzenie odrzucone.

PUNKTACJA

- > Za skojarzenie dopuszczone otrzymujecie 1 punkt, chyba że...
- > ... jest to pasujące skojarzenie - wtedy otrzymujecie 2 punkty. Wielkie umysły myślą podobnie!

Przykład: Kilku graczy zapisało "Aktor" dla czerwono-białej kombinacji kostek, co oznacza, że jest to **pasujące** skojarzenie, za które otrzymujecie 2 punkty. Tylko ty zapisałeś "Rekin" dla kombinacji żółto-fioletowej, więc otrzymujesz tylko 1 punkt.



- > Za skojarzenie odrzucone otrzymujecie 0 punktów.

Gdy wszystkie skojarzenia zostaną odczytane, każdy z graczy sumuje punkty i zapisuje je w okrągłym polu punktacji (#1 dla rundy 1).

#1 #2
11 + =

ROZPOCZĘCIE NOWEJ RUNDY

Jeżeli zakończyliście rundę 1. , czas na rundę 2. Aby rozpocząć, odwróćcie Płytki Słów, ponownie rzućcie kośćmi i obróćcie klepsydrę.

ZAKOŃCZENIE GRY

Po 2. rundzie zsumujcie punkty otrzymane w obu rundach. Wygrywa gracz z największą liczbą punktów. W przypadku remisu wygrywa gracz z największą liczbą Pasujących skojarzeń. Jeśli remis trwa nadal, wszyscy remisujący gracze dzielą się wygraną!

$$\begin{array}{|c|} \hline \#1 \\ \hline 11 \\ \hline \end{array} + \begin{array}{|c|} \hline \#2 \\ \hline 12 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|} \hline 23 \\ \hline \end{array}$$

TWÓRCY

Projekt gry: Carl Brière
Opracowanie: Carl Brière
Ilustracje: SillyJellie
Dyrekcja artystyczna: Marie-Elaine Bérubé
Projekt graficzny: Marie-Elaine Bérubé
Redakcja i tłumaczenie: Matthew Legault, Adam Marostica
Wydawca: Jeux Synapses Games Inc.
Tłumaczenie: Katarzyna Siedlarska
Redakcja: Zespół Portal Games
Skład: Michał Kulasek
Projekt logo: Maciej Simiński



© 2022 Jeux Synapses Games Inc.
37 rue Claude, Pointe-des-Cascades,
Qc J0P 1M0, Canada

www.jeuxsynapsesgames.com



© 2022 (edycja polska) Portal Games Sp. z o.o.
Ul. H. Sienkiewicza 13
44-190 Knurów
Polska

www.portalgames.pl

Ta gra jest produktem wysokiej jakości. Została skompletowana z wielką starannością. Jeśli jednak w Twoim egzemplarzu zdarzyły się jakieś braki, serdecznie za nie przepraszamy. Prosimy, poinformuj o tym nasz Dział Obsługi Klienta za pośrednictwem formularza kontaktowego na naszej stronie:

www.portalgames.pl/pl/reklamacje/



Wspieramy każdą naszą grę - także po jej wydaniu. Choć nasi redaktorzy i współpracownicy pieczołowicie sprawdzają i szlifują materiały z gry, czasem - nieraz po miesiącach czy wręcz latach od premiery - pojawia się konieczność wprowadzenia drobnych korekt, zmian czy ulepszeń. Zobowiązujemy się wprowadzać do instrukcji niezbędne zmiany, bazując na opiniach społeczności graczy i doświadczeniu autorów. Aktualną instrukcję, a często także dodatkowe materiały (np. mini-rozszerzenia, FAQ), znajdziesz na naszej stronie internetowej: www.portalgames.pl/pl/piatka/