

PSZCZÓTKI

Autor: Reiner Knizia
Grafiki: Michael Menzel

Liczba graczy: 2-5

Wiek: 4+

Czas trwania: 15-20 min.

Zawartość pudełka:



6 kolorowych pszczoł, 6 uli, 36 kart, instrukcja

Cel gry

Pod ulami kryją się kolorowe pszczoły. Potrzeba dużej spostrzegawczości i świetnej pamięci, aby odnaleźć pszczołę w takim kolorze, jaki przedstawia karta. Osoba, która jako pierwsza zgromadzi cztery ule, wygrywa i zdobywa pyszny miodek.

Przygotowanie

Na środku stołu układa się pszczoły. Każdy gracz stara się zapamiętać, gdzie znajdują się pszczoły w poszczególnych kolorach.

Następnie przykrywa się je ulami.



Karty tasuje się i układa w formie zakrytego stosu, tak aby wszyscy gracze mieli do niego dostęp.

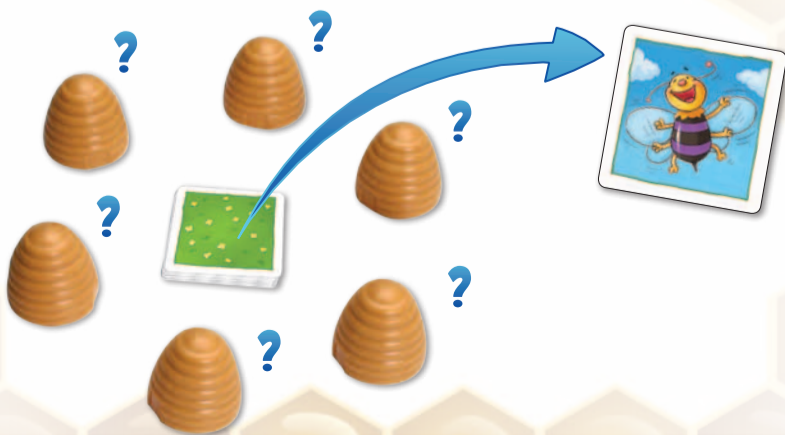
Przebieg gry

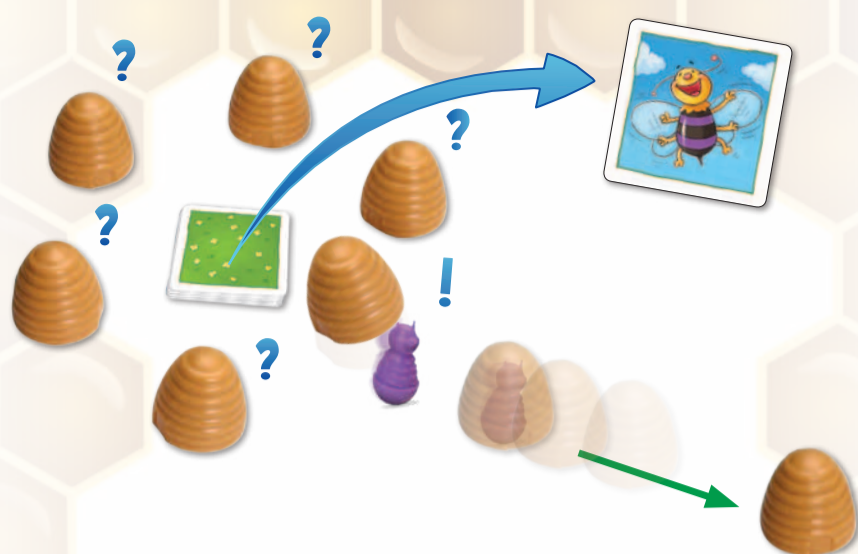
Rozpoczyna gracz, który jako ostatni jadł miód, dalej gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W swojej kolejce gracz odkrywa górną kartę ze stosu i wykonuje odpowiednią akcję.

Karty pszczoł



Przedstawiają pszczoły w różnych kolorach. Gracz musi odnaleźć pszczołę w kolorze karty, którą wyciągnął. W tym celu podnosi wybrany przez siebie ul i pokazuje wszystkim, jaka pszczoła się pod nim znajduje.





Jeśli jest to pszczoła w takim samym kolorze jak na karcie, przesuwa ul przed siebie i kolejka przechodzi na następnego gracza. Jeśli gracz się pomyli, zakrywa pszczołę i nie zdobywa ula. Jeżeli uważa, że poszukiwana przez niego pszczoła znajduje się w ulu zdobytym wcześniej przez inną osobę, wówczas po odsłonięciu i udowodnieniu, że znajduje się tam odpowiednia pszczoła, przesuwa ten ul przed siebie. Jeśli przedstawiona na karcie pszczoła znajduje się już przed graczem, podnosi ul i pokazuje wszystkim znajdującą się pod nim pszczołę. Taka sytuacja powoduje, że gracz wykonuje drugą, dodatkową kolejkę. Po jej zakończeniu kolejka przechodzi na następnego gracza.

Karta z ulem



Kiedy gracz odkryje kartę z ulem, zabiera jeden ul ze środka stołu przed siebie, bez podglądania koloru pszczoły znajdującej się pod nim. Jeśli na środku stołu nie ma już więcej uli, gracz zabiera ul leżący przed innym graczem.

Karta z miśm



Uwielbiający miodek miś plądruje jeden z uli znajdujących się przed graczem, który dociągnął kartę z miśm. Gracz ten musi przesunąć jeden ze swoich uli na środek stołu, nie pokazując, jakiego koloru pszczoła się pod nim znajduje. Jeśli gracz nie ma przed sobą żadnych uli, nie wykonuje żadnej akcji.

Po wykonaniu odpowiedniej akcji gracz odkłada odkrytą kartę na stos kart odrzuconych i kolejka przechodzi na następnego gracza.

Koniec gry

Gra kończy się natychmiast, gdy jeden z graczy zgromadzi przed sobą cztery ule. Zostaje on zwycięzcą. Jeśli nikomu się to nie uda, gra kończy się, gdy skończą się karty w stosie do dobierania. Wówczas gracze liczą, ile mają uli. Ten, kto ma ich najwięcej, wygrywa. W przypadku remisu tasuje się wszystkie karty i gracze, którzy zremisowali, kontynuują grę, dopóki któryś z nich nie zdobędzie dodatkowego ula przesądzającego o wygranej.

Uwaga: Nie można mieszać i przestawiać uli, zarówno tych na środku stołu, jak i tych znajdujących się przed graczami!



Importer i dystrybutor:
G3 Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością Sp. k.
62-510 Konin, ul. Spółdzielców 3, www.g3poland.com
Masz jakieś pytania? Napisz do nas, a my chętnie Ci pomożemy!

www.facebook.com/G3Poland

Wyprodukowano w Niemczech. Wydanie 1. Rok 2014.

Wersja 1.0



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH D-63128 Dietzenbach MMXIV www.amigo-spiele.de